

1. AJEDREZ

1.1. DELEGACIÓN

<i>FUNCIÓN</i>	<i>MÁXIMO</i>
Atletas género masculino	6
Atletas género femenino	6
Entrenadores (as)	2
Delegado	1
Chaperona	1
Árbitro	1
Total	17

1.2. EVENTOS CONVOCADOS

<i>EVENTOS</i>	<i>MASCULINO</i>	<i>FEMENINO</i>
1er. Tablero	1	1
2do. Tablero	1	1
3er. Tablero	1	1
4to. Tablero	1	1
5to. Tablero	1	1
6to. Tablero	1	1
Equipo en modalidad Blitz	1	1
Total de eventos	7	7

1.3. SISTEMA DE COMPETENCIA CONVENCIONAL (Individual Torneos Masculinos y Femeninos)

- 1.3.1. Las competencias serán por equipo. Se jugará por equipo con seis tableros.
- 1.3.2. El equipo que le toque las piezas blancas jugará con éstas en el primero, tercero y quinto tablero.
- 1.3.3. La cadencia de juego será de 60 minutos más 30 segundos adicionales por jugada, aplicados desde la jugada número uno.
- 1.3.4. El calendario de competencias será establecido por la Comisión Técnica respectiva del Comité Organizador.
- 1.3.5. Se utilizará el Reglamento de los Juegos y el Internacional de Ajedrez de la F.I.D.E. (en lo referente al arbitraje y competición).

1.3.6. Cualquier juego suspendido por fuerza mayor, su reprogramación es responsabilidad de la Comisión Técnica respectiva del Comité Organizador.

1.3.7. Sistema de Competencia serán los siguientes:

- Con la participación de 4 equipos se jugará con el sistema de competencia Round-Robin (todos contra todos) a dos vueltas.
- Con la participación de 5 a 6 equipos se jugará con el sistema de competencia Round-Robin (todos contra todos) a una vuelta.
- Con la participación de 7 equipos o más, se jugará con el sistema de competencia Suizo a cinco rondas.

1.4. PARTICIPANTES

1.4.1. Deberán tener la edad establecida en el Art. 25 del Reglamento General de los Juegos (6 a 12 años cumplidos en el año de la competencia). Nacidos en los años de 2007 a 2013.

1.4.2. Cada país podrá inscribir 6 titulares por género (M-F).

1.5. SISTEMA DE COMPETENCIA Modalidad Blitz (Masculino y Femenino)

1.5.1. La competencia se jugará bajo las normas del sistema de todos contra todos con seis tableros y a una vuelta, el sistema de pareo será dado por las tablas internacionales Berger, previo sorteo.

1.5.2. El equipo que le toque las piezas blancas jugará con estas en el primero, tercero y quinto tablero únicamente.

1.5.3. La cadencia de juego será de tres minutos, más dos segundos de incremento desde la jugada uno.

1.5.4. Se utilizará el reglamento de los juegos y el reglamento Internacional de Ajedrez de la F.I.D.E. en el aspecto de arbitraje y competición.

1.5.5. Cualquier juego suspendido por fuerza mayor, es responsabilidad del responsable técnico respectivo del Comité Organizador su reprogramación.

1.6. Se aplicará el régimen disciplinario vigente establecido en el capítulo XV de este reglamento y el reglamento disciplinario.

1.7. SISTEMAS DE DESEMPATE:

Los desempates se resolverán de conformidad en el siguiente orden:

1.7.1. Para torneos Individuales (tableros) Round-Robin:

1.7.1.1. Puntos de juego.

1.7.1.2. Encuentro directo.

1.7.1.3. Mayor número de partidas ganadas (incluyendo partidas ganadas por ausencia).

1.7.1.4. Sistema Sonneborn-Berger.

1.7.1.5. Sistema Koya.

1.7.2. Torneos por equipos blitz Round-Robin:

1.7.2.1. Puntos de juego.

1.7.2.2. Puntos de Match.

1.7.2.3. Encuentro directo.

1.7.2.4. Sistema Sonneborn-Berger.

1.7.3. Torneos Individuales (tableros) Sistema Suizo:

1.7.3.1. Puntos de juego.

1.7.3.2. Encuentro directo.

1.7.3.3. Mayor número de partidas ganadas (incluyendo partidas ganadas por ausencia).

1.7.3.4. Mayor número de juegos con negras (las ausencias se cuentan como jugadas con blancas).

1.7.3.5. Sistema Buchholz con cortes 1.

1.7.3.6. Sistema Buchholz.

1.7.3.7. Sistema Sonneborn-Berger.

1.7.4. Torneos equipos blitz Sistema Suizo:

1.7.4.1. Puntos de juego.

1.7.4.2. Puntos de Match.

1.7.4.3. Encuentro directo.

1.7.4.4. Sistema Buchholz con cortes 1.

1.7.4.5. Sistema Buchholz.

1.7.4.6. Sistema Sonneborn-Berger.

1.8 TIEMPO DE ESPERA

“Se establece un tiempo de espera para la modalidad convencional de quince minutos y para la modalidad blitz o relámpago de un minuto, en ambos casos contados desde el inicio de la sesión.”